

QUARTINO

PRAVIDLA HRY

ÚVOD

- Každý hráč si vylosuje čtyři karty QUARTINA s barevnými kombinacemi.
- Hráči se střídají v umisťování kamenů na hrací desku.
- Vyhrává ten, kdo jako první sestaví na hrací desce barevné kombinace ze svých karet a zahraje tak všechny své karty QUARTINA.

OBSAH



- I 1 hrací deska
 - obsahuje 9 hracích polí
- II 28 hracích kamenů
 - 7 od každé barvy
- III 4 stojánky na karty
- IV 24 karet QUARTINA
 - každá s unikátní kombinací 4 barev

PŘÍPRAVA, PRŮBĚH A CÍL HRY

Umístěte hrací desku doprostřed stolu a všechny hrací kameny vedle ní.

- Každý hráč si vylosuje 4 náhodné karty a vloží si je do stojánku tak, aby na ně viděl pouze on. Zbytek karet můžete odložit stranou.
- Vylosujte hráče, který zahájí hru.
- Hráči se střídají na tahu ve směru hodinových ručiček.
- Hra končí v okamžiku, kdy některý z hráčů zahraje svou poslední kartu QUARTINA. Tento hráč vítězí.

TAH HRÁČE

Každý tah je rozdělený do několika fází, které po sobě následují v pevném pořadí:

- Barva a Sloupec
- Umístování kamenů
- QUARTINO

Standardním tahem je umístění kamene a kontrola, jestli nevzniklo QUARTINO. Barva a Sloupec vznikají později během partie.

UMÍSTOVÁNÍ KAMENŮ

Vezměte z nabídky hrací kámen libovolné barvy a umístěte jej na libovolné hrací pole. Kameny lze pokládat i na sebe.

- Standardně se umisťuje jeden kámen.
- V případě, že jste uplatnili pravidlo Barva, umístěte kámen navíc.
- V případě, že jste provedli pravidlo Sloupec, umístěte rovněž kámen navíc.
- Kameny navíc dle pravidel Barva a Sloupec se umisťují pouze jednou za tah.

QUARTINO

QUARTINO vznikne, když se na hrací desce vyskytují čtyři vrchní kameny v kombinaci, která odpovídá některé z vašich karet QUARTINA.

Pokud QUARTINO vzniklo:

- Řekněte nahlas „QUARTINO“ a vyložte příslušnou kartu před sebe. Nechejte protihráče překontrolovat shodu kombinace na desce s vyloženou kartou. Pokud kombinace nesouhlasí, a věřte, že se to stává i zkušeným hráčům, kartu vratěte zpět do stojánku – QUARTINO nevzniklo a tah končí.
- Odeberte z desky vrchní kameny, které tvořily kombinaci na kartě, a vratěte je do nabídky. Jedno QUARTINO máte úspěšně za sebou.
- Pokračujte v tahu znova fázemi **Umístování kamenů** (Umisťuje se vždy již jen jeden kámen) a QUARTINO. Takto lze zahrát QUARTINO i čtyřikrát v jednom tahu.

Pokud QUARTINO nevzniklo, tah končí.

BARVA A SLOUPEC

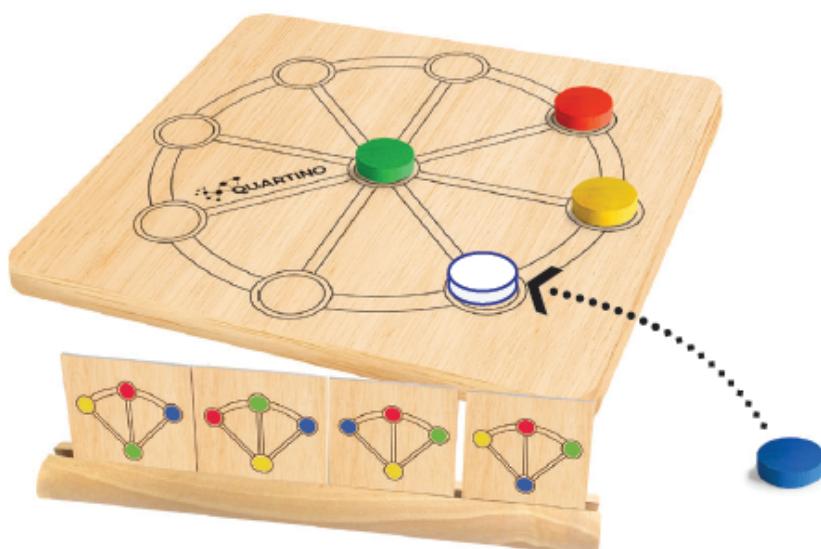
Na začátku svého tahu vyhodnotte Barvu a následně Sloupec.

- **BARVA** – Vzniká, pokud se na hrací desce nacházejí 4 nebo více hracích kamenů (jakýchkoliv, nejen vrchních) stejné barvy, a opravňuje k umístění jednoho kamene navíc ve fázi umisťování kamenů. To nemusí být vždy výhodné, proto je uplatnění Barvy nepovinné. Uplatníte ji tak, že vyslovíte nahlas „Barva“.
- **SLOUPEC** – Vznikne, pokud se v jednom nebo více sloupcích nacházejí 4 nebo více hracích kamenů. Takové sloupce se celé odstraní z hrací desky a kameny vrátí do nabídky. Na rozdíl od Barvy je Sloupec povinný. Sloupce musíte z desky odstranit a ve fázi umisťování kamenů umístit jeden kámen navíc.

SHRNUTÍ POČTU UMISŤOVANÝCH KAMENŮ

- Standardně se umisťuje jeden kámen.
- Pokud uplatníte pravidlo Barva nebo Sloupec, umístíte dva kameny.
- Pokud uplatníte zároveň pravidlo Barva i Sloupec, umístíte tři kameny.
- Při pokračování tahu po QUARTINU umisťujete vždy už jen jeden kámen.

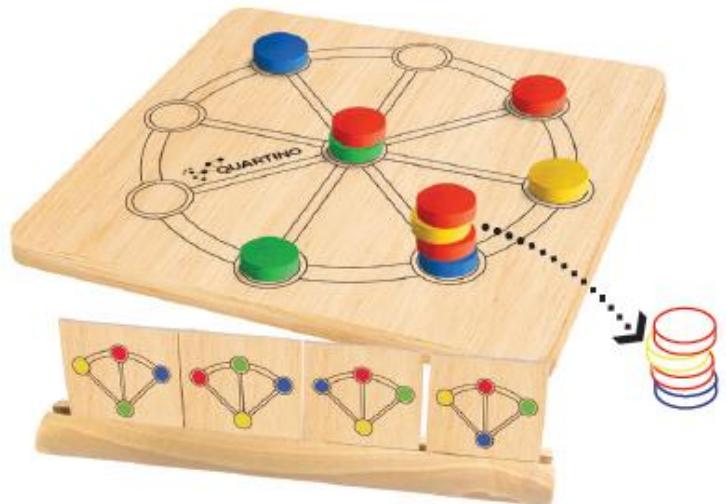
PŘÍKLAD STANDARDNÍHO TAHU



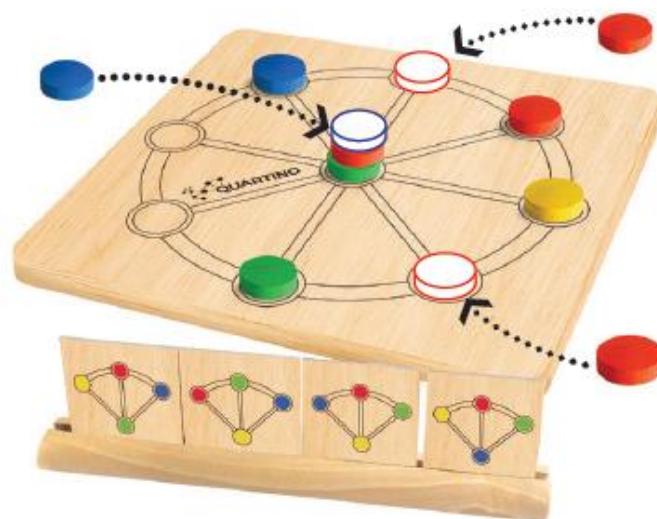
1. Nevznikla Barva ani Sloupec.
2. Umístím kámen.
3. Nevzniklo QUARTINO.
Můj tah končí.

PŘÍKLAD ÚPLNÉHO TAHU

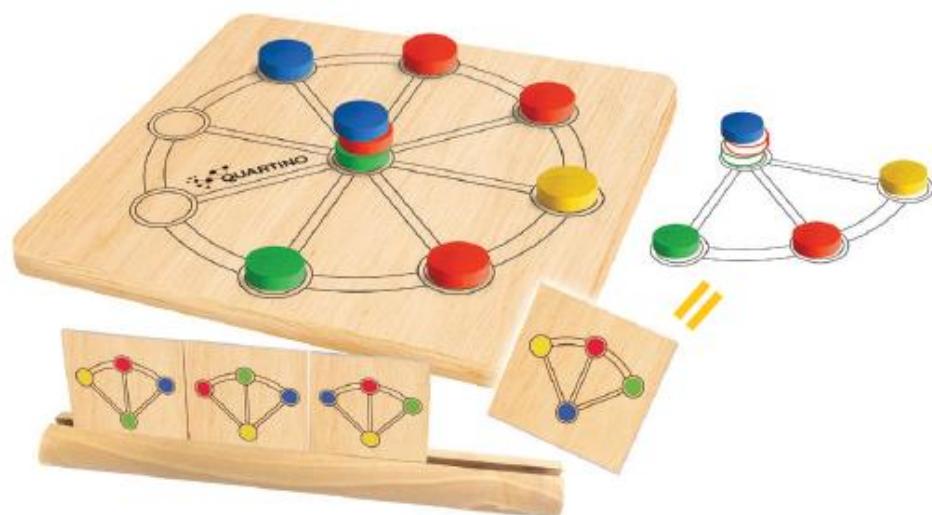
1. Na desce jsou 4 červené kameny a zároveň sloupec 4 kamenů. Volám "Barva", čímž aktivuji pravidlo Barva. Dále odstraňuji sloupec z hrací desky.



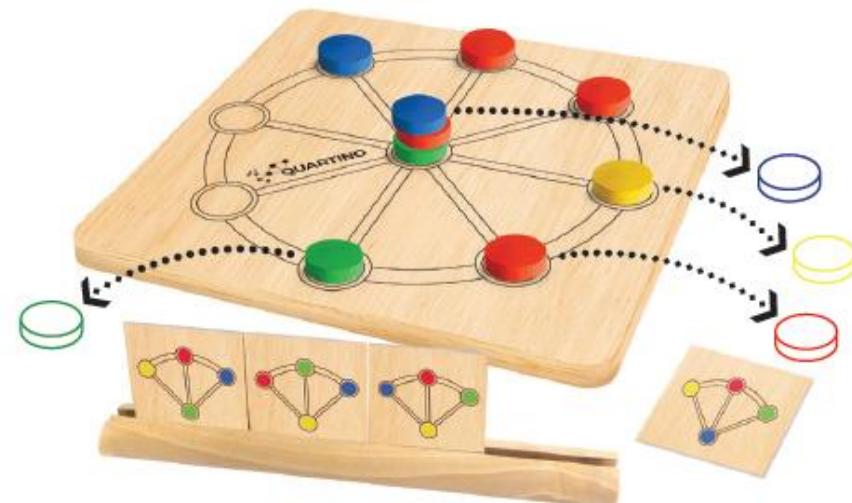
2. Umístím 3 kameny. Jeden standardní, jeden za pravidlo Barva, jeden za Sloupec.



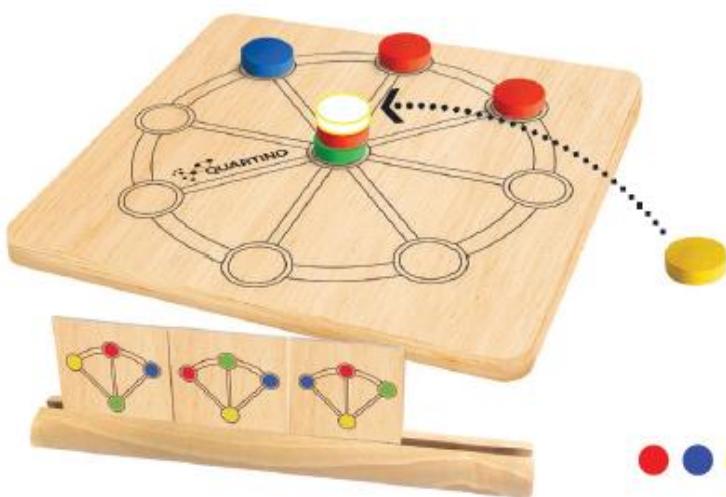
- 3a. Vzniklo QUARTINO: Vykládám příslušnou kartu a nechám překontrolovat QUARTINO.



- 3b. Odebírám kameny.



4. Umisťuji znovu jeden kámen. Další QUARTINO nevzniklo. Můj tah končí.



 **QUARTINO**

Další varianty hry QUARTINO, strategické tipy ke hře a další informace naleznete na www.quartino.cz
© Loris Games, s.r.o., 2018 Autor hry: Petr Doubek